

Proponowane licytacje ↓

link do wyników → [tutaj](#)

R		N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
1		♠K3	1♥	Pas	4♣	
		♥KD1098	Pas	4♦	Pas	4♠
		♦A2	Pas	4BA	Pas	5♥
		♣6532	Pas	6♣	Pas	7♥
			Pas	Pas	Pas	
W West	E East					
♠DW7	♠6542					
♥32	♥54					
♦W3	♦9765					
♣DW10987	♣AK4					
S South						
♠A1098						
♥AW76						
♦KD1084						
♣						
7♥ North						
NS: 0						
EW: 0						

6♣ = pytanie o renons w treflach

Alternatywnie można było zalicytować

1♠ - 2♦

2♠ - 4♣ (Splinter, ale silniejsza karta niż bezpośrednio po otwarciu)

dalej analogicznie

R		N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
2		♠10983	1♣	Pas		
		♥98	1♥	Pas	2♦	Pas
		♦D65	3♦	Pas	3♥	Pas
		♣7653	3♠	Pas	4♣	Pas
			4♥	Pas	4BA	Pas
			5♣	Pas	6♥	Pas
W West	E East					
♠7	♠A654					
♥AW10762	♥KD5					
♦W32	♦AK107					
♣D42	♣KW					
S South						
♠KDW2						
♥43						
♦984						
♣A1098						
6♥ West						
NS: 0						
EW: 0						

2♦ = odwrotka, 18+ pkt, 3+kiery

3♦ = słaby na 6 kierach

3♥ = pytanie o krótkość

3♠ = krótkość pik (3BA oznaczałoby brak krótkości)

Jest to optymistyczna licytacja. Prawidłowe również byłoby zalicytowanie pasu na 4♥ (bo tak naprawdę tylko dwie damy dają pewność szlemika lub np. D10xx w treflach)

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 3 R </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> N North ♠ 102 ♥ A10976 ♦ AD62 ♣ 96 </div>	<table border="1" style="font-size: 0.8em;"> <thead> <tr> <th style="color: red;">WEST</th> <th style="color: red;">NORT</th> <th style="color: red;">EAST</th> <th style="color: red;">SOUT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Pas</td> <td>1♠</td> <td>Pas</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Pas</td> <td>2♠</td> <td>Pas</td> <td>3♠</td> </tr> <tr> <td>Pas</td> <td>4♠</td> <td>Pas</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>Pas</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEST	NORT	EAST	SOUT	Pas	1♠	Pas	1♠	Pas	2♠	Pas	3♠	Pas	4♠	Pas	Pas	Pas			
	WEST	NORT	EAST	SOUT																		
Pas	1♠	Pas	1♠																			
Pas	2♠	Pas	3♠																			
Pas	4♠	Pas	Pas																			
Pas																						
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> W West ♠ D86 ♥ KW52 ♦ 10985 ♣ 107 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> S South ♠ AKW973 ♥ ♦ 74 ♣ KD854 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> E East ♠ 54 ♥ D843 ♦ KW3 ♣ AW32 </div>																				

4♠ South
 NS: 0
 EW: 0

Po wiście karowym należało zabić asem karo. Na asa trefl wyrzucić karo. Następnie zagrać trefla (gracz E nie powinien wskakiwać asem, ponieważ ułatwi to rozgrywkę). Następnie po wzięciu należało zagrać trefla w koło, którego powinien wziąć E i zagrać w pika. Bijemy asem pik i przebijamy trefla (W może nadbić damą i połączyć atu, wtedy oddamy pika i dwa trefle).

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 4 R </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> N North ♠ 65 ♥ W1098 ♦ A864 ♣ D43 </div>	<table border="1" style="font-size: 0.8em;"> <thead> <tr> <th style="color: red;">WEST</th> <th style="color: red;">NORT</th> <th style="color: red;">EAST</th> <th style="color: red;">SOUT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠</td> <td>Pas</td> <td>4♦</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>Pas</td> <td>Pas</td> <td>Pas</td> </tr> </tbody> </table>	WEST	NORT	EAST	SOUT	1♠	Pas	4♦	Pas	4♠	Pas	Pas	Pas
	WEST	NORT	EAST	SOUT										
1♠	Pas	4♦	Pas											
4♠	Pas	Pas	Pas											
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> W West ♠ AKW42 ♥ K62 ♦ KDW ♣ 86 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> S South ♠ 73 ♥ 54 ♦ 109753 ♣ A1097 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> E East ♠ D1098 ♥ AD73 ♦ 2 ♣ KW52 </div>												

4♠ West
 NS: 0
 EW: 0

4♠ = reakcja negatywna Splintera, ponieważ posiadamy KDW w karach.

R	5	N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
		♠AW3 ♥K108 ♦AD2 ♣KD97	1♣ Pas 1♠	Pas 2♦ Pas 2BA	Pas 3♠ Pas 4♣	Pas 4♠ Pas Pas
W West		S South	E East			
♠1075 ♥974 ♦1063 ♣W1086		♠KD986 ♥D63 ♦K974 ♣3	♠42 ♥AW52 ♦W85 ♣A542			
4♠ South NS: 0 EW: 0						

2♦ = odwrotka, 18+ pkt, 3+kiery

2BA = słaby na 5 pikach

3♠ = pytanie o krótkość

4♣ = krótkość trefl (3BA oznaczałoby brak krótkości)

4♠ = negatywna reakcja na krótkość

R	6	N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
		♠65 ♥K63 ♦W972 ♣W432	2♥ Pas 2♠ Pas	1BA Pas	3♣ Pas 3BA Pas	Pas Pas
W West		S South	E East			
♠DW832 ♥A4 ♦5 ♣AD1065		♠K1097 ♥9875 ♦A10843 ♣	♠A4 ♥DW102 ♦KD6 ♣K987			
3BA East NS: 0 EW: 0						

Po wiście karowym nasze 3BA jest zagrożone jeśli to gracz N weźmie lewę.

Pierwsza rzecz jaką należy zauważyć to, że jeśli zagramy króla trefl nie będziemy mogli zaimpasować ewentualnego czwartego waleta u N. Dlatego należy zagrać trefla do damy pozostawiając sobie szansę dwustronnego impasu. Trefle na razie zostawiamy, będą nam służyły do komunikacji z dziadkiem.

Brakuje nam dziewiętej lewy, musimy wykonać impas w kolorze starszym. Jeśli impas kier się nie powiedzie przegramy, a jeśli król pik weźmie lewę to nasze zatrzymanie w karach jest bezpieczne.

Podsumowując po wzięciu asem trefl, zagrywamy damę pik a odwrót w kiera bijemy asem.

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 7 R </div>	N North ♠ KW10987 ♥ 3 ♦ DW2 ♣ KD4	<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEST</th> <th>NORT</th> <th>EAST</th> <th>SOUT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Pas</td> <td>4♥</td> <td>Pas</td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Pas</td> <td>5♠</td> <td>Pas</td> <td>5♣</td> </tr> <tr> <td>Pas</td> <td></td> <td>Pas</td> <td>Pas</td> </tr> </tbody> </table>	WEST	NORT	EAST	SOUT	Pas	4♥	Pas	1♠	Pas	5♠	Pas	5♣	Pas		Pas	Pas
	WEST	NORT	EAST	SOUT														
	Pas	4♥	Pas	1♠														
	Pas	5♠	Pas	5♣														
Pas		Pas	Pas															
W West ♠ 3 ♥ DW7 ♦ AK53 ♣ 87653	E East ♠ ♥ K109865 ♦ 10987 ♣ W109																	
S South ♠ AD6542 ♥ A42 ♦ 64 ♣ A2																		
5♠ South NS: 0 EW: 0																		

5♣ = Cuebid

Gracz S mógł jeszcze zalicytować 5♥ - Cuebid kier po 5♣ na co gracz S powinien zalicytować 5♠

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> 8 R </div>	N North ♠ 8 ♥ DW10987 ♦ DW5 ♣ W108	<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEST</th> <th>NORT</th> <th>EAST</th> <th>SOUT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠</td> <td>Pas</td> <td>4♥</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>5♣</td> <td>Pas</td> <td>5♦</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>5BA</td> <td>Pas</td> <td>6♦</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>6♥</td> <td>Pas</td> <td>7♦</td> <td>Pas</td> </tr> <tr> <td>7♠</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEST	NORT	EAST	SOUT	1♠	Pas	4♥	Pas	5♣	Pas	5♦	Pas	5BA	Pas	6♦	Pas	6♥	Pas	7♦	Pas	7♠			
	WEST	NORT	EAST	SOUT																						
	1♠	Pas	4♥	Pas																						
	5♣	Pas	5♦	Pas																						
5BA	Pas	6♦	Pas																							
6♥	Pas	7♦	Pas																							
7♠																										
W West ♠ AK1065 ♥ A32 ♦ 76 ♣ A32	E East ♠ W9432 ♥ 6 ♦ AK3 ♣ KD65																									
S South ♠ D7 ♥ K54 ♦ 109842 ♣ 974																										

5♣ = Cuebid trefl

5♦ = Cuebid karo

5BA= pytanie o asy

6♦ = jeden as z pięciu

6♥ = pytanie o damę aty

7♦ = mam damę i dwa boczne króle

R	9	N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
		♠ AK1053 ♥ KW62 ♦ W954 ♣	1♠ Pas 2♣ Pas 2♥ Pas 2♠ Pas 3♦ Pas 3♠ Pas 4♣ Pas 4♦ Pas 4♥ Pas 4BA Pas 5♥ Pas 7♠			
W West	♠ D4 ♥ 87 ♦ D1087 ♣ AW432	S South	E East			
		♠ W9872 ♥ AD43 ♦ A ♣ K65	♠ 6 ♥ 1095 ♦ K632 ♣ D10987			

- 2♠ = silne uzgodnienie pików, pytanie o skład
- 3♦ = 3+ karty w karach (maksimum singiel trefl)
- 4♣ = renons trefl, o singlu parter już wie

R	10	N North	WEST	NORT	EAST	SOUT
		♠ A1085 ♥ 9 ♦ 86 ♣ 976532	3♠ 4♠ Pas 5♣ Pas 5♦ Pas 5BA Pas 6♦ Pas 6♥ Pas Pas Pas			
W West	♠ 76 ♥ AK54 ♦ DW102 ♣ AW10	S South	E East			
		♠ KDW932 ♥ 762 ♦ 943 ♣ 8	♠ 4 ♥ DW1083 ♦ AK75 ♣ KD4			

6♥ East
NS: 0
EW: 0

- 3♠ = forsing do końcówki z fitem kier
- pas = pas forsujący, nadwyżki (krótkość w ich kolorze)
- 5♣ = Cuebid trefl
- 5♦ = Cuebid karo
- 5BA = pytanie o asy
- 6♦ = jeden as z pięciu

11 R	N North	WEST NORTH EAST SOUT
	♠ KW84 ♥ A2 ♦ 10543 ♣ KDW	1 ♠ Pas 2 ♣ Pas 2 ♠ Pas 3 ♠ Pas 4 ♦ Pas 4BA Pas 5BA Pas 6 ♦ Pas 6 ♠
W West	S South	E East
♠ W10976 ♥ KDW7 ♦ 8764	♠ AD10932 ♥ K53 ♦ 2 ♣ A32	♠ 765 ♥ D84 ♦ A986 ♣ 1095
6♠ South NS: 0 EW: 0		

3♠ = pytanie o krótkość

4♦ = krótkość karo (3BA oznaczałyby brak krótkości)

R 12	N North	WEST NORTH EAST SOUT
	♠ W986 ♥ D875 ♦ ♣ DW982	1BA Pas 3BA Pas Pas Pas
W West	S South	E East
♠ AK32 ♥ A932 ♦ D106 ♣ K6	♠ 107 ♥ KW10 ♦ W982 ♣ A743	♠ D54 ♥ 64 ♦ AK7543 ♣ 105
3BA West NS: 0 EW: 0		

Zawsze trzeba być czujnym. Jeśli kara podzieli się 4-0 to waleta możemy wyimpasować u gracza S (brakuje na 9, a 10 jest u W), dlatego należy zagrać asa karo i sprawdzić podział koloru.